

授業科目名	演劇教育入門	担当教員	平田 知之 石井 路子 鎌田 麻衣子
必修の区分	選択		
単位数	2 単位		
授業の方法	講義		
開講年次	2 年 第 3 クォーター		
講義内容	演劇教育には、演劇そのものの教育（芸術の教養として、専門家養成として）と、演劇を活用した教育がある。本授業では、主に後者について、演劇が教育とどのように結びついているのか、実践例を中心に体験的に理解する。		
到達目標	・現代の種々の教育現場で、演劇がどのように取り入れられているのかを、体験的に理解する。 ・演劇的なものの見方、考え方が、教育にどのように有効なのかを、言語や身体を用いて、実践的に説明できるようになる。 ・学校だけでなく、医療、福祉の現場など、さまざまな場所で演劇を活用できる応用力を身につける		
授業計画	第 1 回 アイスブレイク研究／演劇教育と学習観 第 2 回 アイスブレイク探究／演劇的手法による学び 第 3 回 アイスブレイク探究／オンラインシアターゲーム 第 4 回 アイスブレイク探究／ファシリテーター論 第 5 回 演劇教育の方法（1）演劇ワークショップのプログラム構成 第 6 回 演劇教育の方法（2）ファシリテーションの技術と考え方 第 7 回 演劇教育の方法（3）グループファシリテーションとサブ講師の役割 第 8 回 演劇教育の方法（4）評価とリフレクション 第 9 回 インプロ（即興演劇）教育の実践 第 10 回 応用インプロ（即興演劇）の実践 第 11 回 医療職・福祉職養成教育における演劇教育の実践 第 12 回 ふりかえりとまとめ/演劇教育、応用演劇のこれから		
事前・事後 学習	講義で毎回配布されるテキストを事前に読んでくる 講義の指示に従い、小レポートを作成する		
テキスト	各回の授業において資料を配付する		
参考文献	『高校生が生きやすくなるための演劇教育』（いしい, 2017, 立東舎） 『ワークショップー新しい学びと創造の場ー』（中野民夫, 2001, 岩波書店） 『ワークショップデザイン論』（山内祐平ほか, 2013/2021, 慶応義塾大学出版）		
成績評価 の基準	平常点（ディスカッションやプレゼンテーションへの参加）60% レポート 40%		
履修上の注意 履修要件	特になし（備考欄を参照のこと）		
実践的教育	芸術文化分野の実務経験を持つ教員が、その実務経験を生かして教授することから、実践的教育に該当する。		

備考欄	理論科目・演劇教育入門→実践科目・演劇ワークショップ実習D→理論科目・演劇教育論と系統的に科目を配置し、理論と実践の往還を目指しているので、履修計画の参考にしてほしい。
-----	--